ASTRON BELT

セガ・アストロン・ベルト

いまビデオ・ゲームは未知の領域へ——レーザー・ビデオディスクがゲームを変えた

The real-life effects and realistic screen display give the player the utmost in excitement. UFO attacks, an uncountable number of asteroids, a huge black hole, . after avoiding such dangers, the player ship comes across a mysterious planet

ライフな臨場感とあくまでもリアルな映像がプレイヤーを興奮のるつぼへ
UFOの襲来、アステロイトの大群・巨大なフラックホール　　さまざまな危機を脱して宇宙船はミステリアスな惑星に遭遇

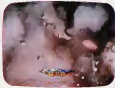
SEGA

これがセガ・ビデオディスク・ゲー

■レーザーディスクを搭載した高画質のビデオ・ゲーム

レーザーディスクの採用により，今までにない鮮明な高性能画質の画像でプレイできます。また，非接触式の光学式ディスクですので摩耗せず，優れた耐久性をもっています。

■ **A very high picture quality video game using laser disc**

The use of laser discs will bring the player the joy of playing with screens of ultra high picture quality, with a degree of clarity which was not even dreamed of before.
The noncontact optical disc is wear-free, thus providing excellent durability.

■ライブな臨場感を盛り上げるランダム・アクセス機能

CPU(Central Processing Unit——中央演算処理装置）の働きで，瞬時に別の画像を選びだすランダム・アクセス機能により次々と変化に富んだ場面を展開していきます。

■ **Random access method gives a real life effect**

The random access method enables the CPU (Central Processing Unit) to instantaneously select the next picture, thus expanding the variety of scenes to appear one right after another.

■全身を振動させる“バイブラシート”

コックピットの座席に低周波振動式オーディオチェア（バイブラシート）を採用していますので，爆発シーンなどの低周波サウンドが画像のなかで起った時，身体全体に微妙な振動が伝わり，プレイヤーは生の迫力を体験できます。

■ **“VIBRASEAT” vibrates the entire body of the player.**

A low-frequency vibration audio chair (VIBRASEAT) is used in the cockpit to give the player a life-like experience by the vibration carried by the low-frequency sound in the explosion scene, etc

■迫真のダイナミック・ステレオサウンド

鮮明な画像，体感音振動にプラスして，超現実的ステレオサウンドが五感にせまる迫力で，ゲームを盛り上げます。

■ **Dynamic stereo sound**

Vivid screen, sound vibration, plus ultra-realistic stereo sound, give the sensation of really being there, right in the middle of the game action.

Cockpit has over sized 2
for enhanced realism

ムシステム

ASTRON BELT

SEGA Video Disc Game System

CONVERTIBLE SOFTWARE

アストロン・ベルトのキャビネットは優れた汎用性をもっておりますので，ゲームソフト及び関連部品を変えるだけでレーシングゲーム，シミュレーションゲーム等の新しいゲームに容易に変更可能です。

〈主な交換部品〉 ●レーザーディスク●コントロール・ユニットボックス(ハンドル，ファイヤーボタン等)●プレイ・インストラクション●ビルボード●レーシングゲームにはペダル(アクセル，ブレーキ)，チェンジレバー等の装備も可能です。

第2，第3，第4弾と続々登場する新しいゲームソフトにご期待下さい。

The excellent compatibility of the ASTRON BELT cabinet allows you to convert this game to a new game, such as a racing game or a simulation game, by simply changing the game software and the associated parts.

< Main replacement parts >

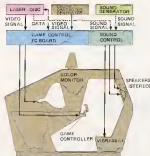
● Laser disc ● Control unit box (handle, fire button, etc.) ● Play instructions ● Billboard ● Pedals (accelerator and brake), gear lever, etc., can also be installed for racing games.

New game software packages will be released frequently, and we are sure that they will fully satisfy your highest expectations.

VIDEO DISC GAME SYSTEM

新映像メディア〈レーザー・ビデオ・ディスク〉と最新鋭〈ハードウェア・システム〉そして高度の〈ソフトウェア・テクニック〉が，いまひとつになった。

The new picture media "laser video disc," the newest hardware system, and the very latest sophisticated software techniques are now merged into one entity.

3" color monitor

SEGA'S

ASTRON BELT

HOW TO PLAY

■コインを投入するとクレジットか表示されます。コインを多く投入するとプレイが延長てきます。

- 1ケーム スタート ボタン　最初から1ケーム分プレイてきます。
- 連続スタート ボタン
  - クレジットがあった時―ゲームオーバーになってもこのボタンを押すと，その時点から1クレジット分ケームを延長てきます。
  - クレジットが無い時―ゲームオーバーになっても一定時間内にコインを投入し，このボタンを押すとその時点から1クレジット分ケームを延長てきます。

■UFOを撃破しながら敵宇宙基地に侵入し，司令艦を破壊して下さい。

■画面に表示されているタイマーの数字が0になるまてプレイてきます。それ以後は持ちシップ制となり，全機破壊されるまてケームを続けられます。

■高得点毎に自機が1機追加されます。調整可。(タイマーの数字が0になると表示されます)

- Insert coins Then the number of credits is displayed. The more coins you insert, the longer you can play games If you insert additional coins within a certain time after a game is over, you can continue the game from the point at which the previous game ended.
  - 1 play START button
    Press this to play one game.
  - CONTINUE button
    Press this to continuously play as many games as your credits allow you
- Invade the enemy space base while blowing up UFOs. Then destroy the command ship.
- You can play a game until the timer on the screen shows 0. Thereafter, you can continue the game until all of your reserve ships are destroyed.
- Every time you score HIGH POINTS, you will gain extra reserve ships.
  (The reserve ships gained will be displayed when the timer display shows 0.)

SCORING

UFOs 200 ~ 1,000 POINTS

ENEMY COMMAND SHIP 3,000 POINTS

SPECIFICATIONS

	< Cockpit type >	< Upright type >
Dimensions	W83 x D200 x H168cm	W64 x D91 x H180cm
Weight	238 kg	148 kg
Electrical Japan	100V 200W 50-60Hz	100V 200W 50-60Hz
Europe	220V 240V 50Hz	220V 240V 50Hz
Screen	26" color	20" color
▽	95-2387	95 1829

ここに記載されている製品の内容は 予告なしに変更される場合もございますので ご了承下さい。

株式会社セガ・エンタープライゼス
本　社 東京都大田区羽田1－2－12 〒144 ☎03(742)3171 (大代表)
札幌支店 札幌市豊平区豊平五条3 10 14 〒062 ☎011(841)0248 (代)
関西支店 大阪府豊中市豊南町東2 5 3 〒561 ☎06(334)5331 (代)
博多支店 福岡県福岡市中央区白金2-5-15 〒810 ☎092(522)4715 (代)

Sega Enterprises, Ltd.
2-12 Haneda 1 chome
Ota-ku, Tokyo 144 Japan
Tel (03) 742 3171
Tlx J22357 SEGASTAR

Sega Electronics, Inc.
16250 Technology Drive
San Diego California 92127 U S A
Tel (714) 485 0910
Tlx 9103351621 SEGASTAR SDG

Sega Europe Limited
15 Old Bond Street
Mayfair London W1X 3DB England
Tel 01 409 1286
Tlx 25512 SEGAUK G